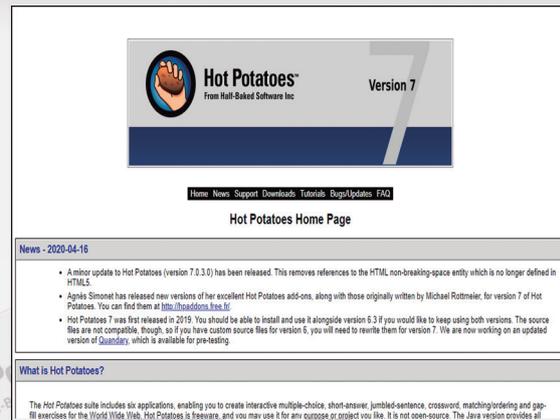


## Hot Potatoes

<https://hotpot.uvic.ca/>

Para elaborar ejercicios interactivos específicos como verdadero y falso o preguntas de selección esta herramienta es la más conveniente. Funciona por medio de un código Script elaborado mediante Java Script el cual hace posible que se pueda subir o mostrar la información en una plataforma (MOODLE) o página Web local. Al igual que la mayoría de estos recursos, es gratuito y se puede personalizar. Su utilización inicia con un formulario para obtener un nombre de usuario y contraseña que llegará al correo personal. El funcionamiento es muy sencillo, una vez creado el archivo en formato HTML el estudiante podrá realizar los ejercicios sin necesidad de tener el programa instalado en su ordenador siempre y cuando la versión del navegador sea 5.5 o superior.

Está integrado por cinco componentes: JQuiz: diseñado para completar todo tipo de textos; redactar la respuesta: JMatch, en el caso de crear respuestas de emparejamiento u ordenar. Por su parte, JMix se emplea para crear ejercicios de reordenación de frases, ideal para precisar definiciones o en el aprendizaje

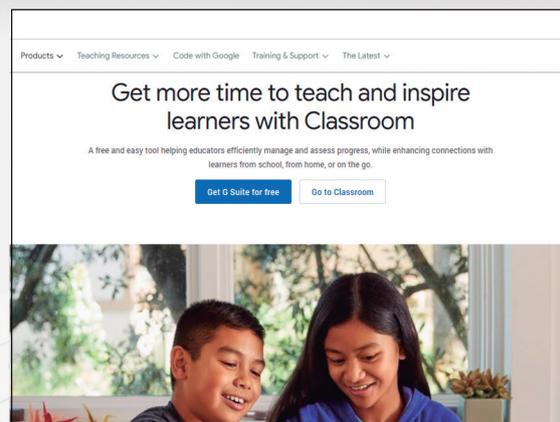


de vocabulario en lengua materna u otras lenguas. Mientras que JCross es conveniente para la creación de crucigramas; JBC para la elaboración de ejercicios de selección múltiple aptos para cualquier área del conocimiento. Por último, JCloze sirve para crear ejercicios de rellenar espacios vacíos donde se incluirá una cantidad de posibles respuestas correctas como ayuda al estudiante.

## Google Classroom

<https://edu.google.com/products/classroom/>

Es una plataforma para la gestión del aprendizaje de forma colaborativa. Puede emplearse tanto como apoyo al aprendizaje presencial (b-learning) como para clases totalmente a distancia (e-learning). Fue creado como una herramienta de Google que permite acceder por medio de dos modalidades: **crear una clase o apuntarse a una**. Es una herramienta totalmente gratuita si se tiene una cuenta de correo en Google, pero para las instituciones que quieran tener una cuenta deberán hacerlo por GSuite. Las herramientas que tiene este recurso son inclusión de materiales de trabajo por medio de un enlace, desde la computadora, YouTube y también por Google Drive, asignación de actividades o tareas a través de la opción **Trabajo de clase** en la que se pueden programar para la posterior evaluación así como mostrar una guía de evaluación. Ha sido desarrollado bajo un formato sencillo para personalizar cursos y crear los diversos niveles de contenido para cada unidad temática o de clase. Una vez el profesor ha creado el grupo debe enviar la invitación al incluir la dirección de correo de los estudiantes. También puede hacerse al enviar el enlace de la clase. De esta forma, se puede distribuir de forma mucho más ordenada el

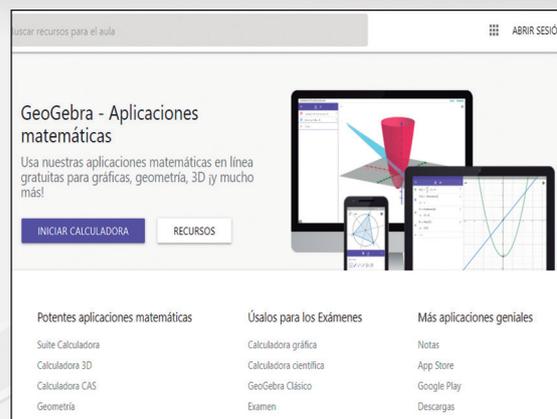


trabajo así como tener los materiales al alcance sin necesidad de tener conocimientos profundos sobre programación. Por último, permite facilitar la discusión y comentarios así como ofrecer una retroalimentación o feedback para cada estudiante. Otra de las ventajas es que es multiplataforma, es decir, puede abrirse en un ordenador, pero también en una tablet y teléfono inteligente.

## Geogebra

<https://www.geogebra.org/>

Recurso o software especializado en el campo de las matemáticas, álgebra, estadística, cálculo, así como el registro y análisis de datos. Permite la creación de contenidos de esta índole para todos los niveles educativos de forma libre, sin ánimo de lucro o fines comerciales. Desde su aparición ha recibido importantes distinciones que lo ratifican como una herramienta interactiva, de fácil manejo para el aprendizaje de la matemática en la simulación y creación de gráficos que constantemente, gracias a los programadores, ofrece modificaciones y reformas en el diseño con el fin de mejorar la aplicación. Las aplicaciones van desde graficadoras 3D, calculadora científica y gráfica, probabilidad, applets o dibujos. Lo beneficioso de estos últimos es que son muy fáciles de insertar en cualquier página web que luego se pueden modificar desde Internet y son interactivos. En Geogebra se puede acceder tanto a

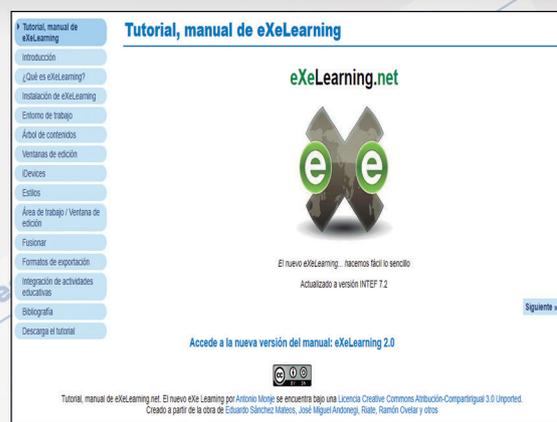


los **Recursos**, que constantemente se están renovando como **Tutoriales**. Para ingresar solo hay que tener un nombre de usuario y contraseña. Asimismo, se pueden encontrar grupos y personas con intereses afines.

## Exelearning

[https://exelearning.net/html\\_manual/exe\\_es/](https://exelearning.net/html_manual/exe_es/)

Similar a Hot Potatoes, Exelearning se concibe como un recurso multimedia bajo la modalidad Open Source, es decir, código abierto que permite la creación de contenidos y actividades interactivas sin necesidad de ser un experto en lenguaje de programación. La diferencia de este programa con Hot Potatoes es que permite exportar en otros formatos como IMS, SCORM y HTML. Fue creado y coordinado por tres instituciones de educación superior, primordialmente por la Universidad de Auckland bajo el financiamiento del Gobierno de Nueva Zelanda y permite crear recursos como: actividades sencillas como rellenar espacios, verdadero y falso, inclusión de multimedia: imágenes, presentaciones, texto, animaciones y sonidos (pero no se pueden editar o modificar), crear árboles de navegación e incluir actividades creadas con otras aplicaciones como Hot Potatoes. Entre las bondades que se tienen se encuentra la posibilidad de acceder al código fuente para modificarlo por los estándares Open Source



bajo el que fue creado, también es muy sencillo de utilizar así como de comenzar a aprender, se pueden crear plantillas para personalizar los espacios virtuales de trabajo. No obstante, se considera una herramienta de autor con algunos problemas de funcionamiento y que no ha evolucionado en respuesta a las necesidades formativas del mundo virtual.